



Vzhledem k mezinárodní povaze tohoto mistrovství jsou všechny formuláře jako prvotisk vyhotoveny v angličtině a jsou nadřazeny všem ostatním jazykovým mutacím

Promotér závodu

- Promotér (pořadatel) závodu je povinen zaregistrovat podnik u příslušné národní sportovní federace (AČCR)
- Registrace musí obsahovat specifikaci různých tříd, počet okruhů v rozjíždkách a finále, maximální počet startujících, a všechny ostatní náležitosti dle platných místních předpisů.

Trati

- Tratě mohou mít nejrůznější délky, tvary a povrchy. Trať musí být nejméně 6m široká v jakémkoli místě kudy vede, a musí mít hladký a pevný povrch po celé svojí délce. Nesmí obsahovat nerovnosti, díry, příkopy, velké kameny nebo vegetaci (trávu). V ideálním případě je povrch uvalcován. Pokud možno, má trať dlouhé táhlé zatáčky přímé rovinky. Tratě "TT" by měly mít jak levotočivé, tak pravotočivé zatáčky a mohou obsahovat mírné skoky.
- Jestliže trať neplní kdykoli během závodu výše uvedená kritéria, a hrozí snížení bezpečnostních zásad, rozhodčí závod zruší
- Bezpečnostní zóny jsou povinné kolem všech zatáček, a mohou být tvořeny hrazením, balíky slámy, nafukovací barierou či dostatkem místa pro bezpečné opuštění trati, vždy s ohledem na možno maximální rychlost nájezdu do příslušné zatáčky. Zóny pro diváky nesmějí být blíže než 2m od bezpečnostních zón.

Třídy

- Experts (pokročilí jezdci); startovní čísla s bílým pozadím (RAL9010), a černými startovními čísly (RAL9005)
- Fun (začátečníci & veteráni); maximální hloubka desénu pneu 6mm.
- All American Twins; vzduchem chlazené dvouválcové motory americké výroby. Dirt Track pneu nebo pneu schválené pro provoz na pozemních komunikacích.
- Supermoto; povoleny pouze pneu do deště, 16"-17" palců, s registrační značkou
- Juniors; 12-16 let, maximální zdvihový objem 250cc čtyřtakt nebo 125cc dvoutakt 17" nebo 19" DirtTrack pneu.
- Promotion class; dle specifikace sponzora

Systém závodu a bodování

- Finálová jízda je hlavním závodem a všechny body započítávané do mistrovství se získávají pouze ve finále.
- Všichni jezdci startují alespoň ve 3 kvalifikačních jízdách, ve kterých získávají kvalifikační body.
- Jezdci s nejvyšším počtem bodů postupují do finále. V případě rovnosti bodů 2 jezdců rozhoduje o pořadí postupu do finále buď nejlepší umístění z rozjížděk, nebo sprint rozjíždka dotýčných jezdců na 1 okruh, dle rozhodnutí rozhodčího.
- Jestliže ten, kdo se kvalifikoval do finále, nemůže v tomto startovat, posunuje se celé pořadí výše a počet jezdců se doplní dle bodového zisku z kvalifikace.
- Počet startujících v jednotlivých jízdách závisí na podmínkách a rozměrech trati, od devíti(9) do dvaceti čtyř (24) jezdců. Vždy se musí jednat o násobek 3. (počet startovních řad)



- Jezdci nastupují na start ve 3 řadách, rovnoměrně obsazených, mezi jednotlivými řadami je odstup 10m.
- Čtvrtá startovní řada je pokutová, a je umístě 15m za 3. startovní řadou.
- Jezdci předjetí o 1 a více okruhů končí příslušnou jízdu ve stejném kole, jako vítěz.
- Všichni jezdci, kteří přetnou cílovou čáru, jsou bodováni.
- V případě, že se závodu účastní méně než devět jezdců, sčítají se pro určení vítěze podniku jak body z finále, tak body z kvalifikace. Do bodování mistrovství se potom počítá plný počet bodů za podnik.

Jízda	Počet kol	Body
Kvalifikace	6-8	15-12-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1
Hlavní závod (finale)	15-20	20-16-14-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

Startovní postup

- Startmaršál určí jezdcům startovní pozice
- Start je signalizován vlajkou, světly, nebo páskou
- V případě předčasného startu rozhodčí zastaví jízdu. Jezdec, který předčasně odstartoval, startuje z pokutové (čtvrté) startovní řady. Jestliže tento jezdec opět předčasně odstartuje, je vyloučen z jízdy.
- Startovní pozice v kvalifikaci mají rotační system, tak aby každý jezdec startoval jednou z první, jednou z druhé, a jednou ze třetí řady. V ideálním případě se pozice vystřídají rovněž zprava doleva, resp. naopak.
- Startovní pozici do finále si vybírají jezdci, a to v takovém pořadí, v jakém postoupili do finále.

Restart

- Restartovaná jízda se jede na tolik kol, kolik zbývá do odjetí řádné jízdy průběžně prvnímu jezdcí v pořadí příslušné jízdy.
- Jestliže vedoucí jezdec ujel více než dvě kola, probíhá restart z linie "za sebou", do které se jezdci seřadí těsně jeden za druhého dle průběžného pořadí v jízdě ve chvíli, kdy tato byla zastavena. V opačném případě probíhá restart stejně, jako běžný start, na původních startovních pozicích.

Základní pravidla & bezpečnost

- Jestliže má jezdec problem, zpomaluje a zajíždí na VNITŘNÍ okraj dráhy, přičemž dává ostatním znamení zdviženou rukou.
- V případě pádu může startmaršál a/nebo rozhodčí del svého uvážení zastavit jízdu. Vpřípadě pochyb či nejasné signalizaci jezdcům platí, že jízda je zastavena! Jestliže upadnuvší jezdec může pokračovat, zařadí se při restartu na konec startovního pole. Nesmí ale měnit motocykl a ten musí stále odpovídat technickým bezpečnostním požadavkům (zejm. zadní brzda a přerušovač zapalování (kill-switch)).
- Jestliže k pádu dojde po kontaktu jezdců, je na vině jezdec na vnitřní straně dráhy.
- V případě nebezpečného nebo nesportovního chování či jízdy může startmaršál nebo rozhodčí kdykoli jezdce vyloučit, a to z celého závodu (podniku).



- Vnitřní bílá čára vyznačující okraj dráhy (trati) může být překročena, a to zejména v případě technických problémů či pádu. Pokud je později jezdec schopen pokračovat, může se do jízdy vrátit (např. po opětovném nastartování zastavivšího se motoru).
- Pokud však jezdec překročí (přejede) stopu svého motocyklu vnitřní čáru dráhy, aniž jej k tomu nutí technická závada, pád, nebo závažné ohledy na bezpečnost, je vyloučen z příslušné jízdy a nebude kvalifikován.

Vlajky a signalizace

- Zelená vlajka: trať volná. Zelená vlajka může být rovněž použita jako signál ke startu jízdy.
- Červená vlajka: Závod zastaven! Jed' pomalu a opatrně!
- Bílá vlajka: Začátek posledního kola.
- Černo/bílá šachovnice: Konec závodu (jízdy)

Trening

- Trening se koná na závodní trati v době mezi prohlídkou trati a první rozjížděnkou kvalifikace.
- Každý jezdec se zúčastní alespoň jednoho treningu a jednoho zkušební startu, dle pokynů startmáře a propozic podniku. V opačném případě nebude startovat v samotném závodě (kvalifikaci).
- Během treningu je na trati maximálně tolik jezdců, kolik jich pojede v samotném závodě.
- Volný trening probíhá alespoň 6 kol.
- Zkušební start probíhá alespoň 2 kola.

Technické předpisy

Používají se obecné předpisy pro závodní motocykly, s následujícími výjimkami:

- Motor má nejvíce 2 válce
- Motocykl nesmí být vybaven přední brzdou
- Motocykl nesmí být vybaven aerodynamickou kapotáží pro dosažení vyšších rychlostí nebo ochrany jezdce
- Palivo – pouze běžně dostupné u veřejných čerpacích stanic, bez dalších aditiv
- Restriktory hluku nebo emisí nejsou požadovány, pokud tak výslovně nestanoví předpis jednotlivého podniku s ohledem na místní právní úpravu
- Pneu – pouze Dirt Track 19", pokud v předpisech pro jednotlivou třídu není stanoveno jinak
- Přední tabulka se startovním číslem musí mít minimální rozměr 305x255mm, se zaoblenými rohy o poloměru minimálně 50mm. Musí být namontována souběžně s přední vidlicí a nesmí přesahovat siluetu přední části motocyklu (pokud pro jednotlivou třídu není stanoveno jinak).
- Motocykl musí být vybaven FUNKČNÍM vytrhávacím přerušovačem zapalování (Lanyard type kill switch)
- Stupačky nesmí být níže než rám, motor, či jiná část motocyklu (s výjimkou výfuku)
- Stupačky musí být překryty ochrannou gumou
- Sekundární řetěz musí mít ochranný kryt proti vymrštění v případě defektu
- Jezdec musí mít přiměřený ochranný oděv a obuv
- Ochranná přilba musí odpovídat schválení dle platných požadavků místě příslušné národní či mezinárodní sportovní federace
- Jezdec musí nosit na zádech viditelně umístěné startovní číslo