



Toutes les documents sont définis en Anglais, et les traductions ne sont que des illustrations.

L'organisateur de la course

- L'organisateur de la course doit inscrire l'événement auprès de la fédération nationale de moto.
- L'inscription doit mentionner les différentes catégories, le nombre de tours pour chaque course et catégorie, le nombre de concurrents par course ainsi que toutes restrictions additionnelles pouvant être appliquées (bruit, environnement, ...)

Les circuits

- Les circuits sont de toutes tailles, formes et surfaces. Les circuits doivent mesurer 6 mètres minimum de largeur à n'importe quel endroit et doivent être couverts de terre dure et lisse. Pas de bosses, de trous, de flaques, d'ornières, de pierres, ni de végétation. Dans l'idéal, la surface devrait être damée. Les virages larges et les voies fluides sont préférables. Les circuits TT doivent avoir des virages à gauche et à droite ainsi que de légers sauts.
- Si à n'importe quel moment de l'événement, le circuit ne remplit pas ces conditions et que la sécurité en est compromise, l'arbitre doit annuler l'événement.
- Des zones de sécurité sont nécessaires le long des virages. Ces zones, en fonction de la vitesse de la course et de la géométrie du virage concerné, peuvent être faites de boudins gonflables (air fence), de bottes de foin ou simplement d'assez de place pour s'arrêter. La zone des spectateurs ne doit pas être à moins de 2 mètres des zones de sécurité.

Les classes

- Experts; plaques numérotées blanc (comme RAL9010) et chiffres noirs (comme RAL 9005).
- Fun (débutants et vétérans); profile pneu de 6 mm maximum.
- All American Twins; Seulement des bicylindres américains refroidis par air, pneus DTR ou bien pneu de route.
- Supermoto; seuls les pneus pluie de 16"-17" sont autorisés, plaques numérotées d'origine.
- Juniors; de 12 à 16 ans, maximum 250cc quatre temps or 125cc deux temps, des pneus DTR 17" ou 19".
- Classe de promotion, doit être définie par le sponsor.

Format de course et attribution des points

- Seuls les points marqués lors de la course principale comptent pour le championnat.
- Chaque participant court 3 courses éliminatoires dans lesquelles il marque des points qualificatifs pour la course principale.
- Les concurrents ayant obtenu le plus grand nombre de points au cumul des 3 courses éliminatoires participent à la course principale. En cas d'égalité entre deux concurrents, l'arbitre choisit de les départager soit au bénéfice de la meilleure arrivée lors des courses éliminatoires ou, si le temps le permet, il peut leur faire effectuer un dernier tour qualificatif.
- Si un concurrent qualifié ne peut pas participer à la course principale, le classement se décale d'une place et le concurrent suivant sur la liste peut prendre le départ.
- Le nombre de concurrents par course peut varier entre 9 et 24 en fonction de la taille du circuit. En général la grille de départ est de l'ordre de 2.5 fois plus importante que la grille de départ d'un circuit classique, mais le nombre de concurrents doit toujours être un multiple de 3.
- Les concurrents sont placés sur 3 lignes de départ espacées de 10 mètres.
- La quatrième ligne de départ est une ligne de pénalité et se situe 15 mètres derrière la 3^{ème} ligne de départ.



- La course est déclarée finie lorsque le vainqueur franchit la ligne d'arrivée. Les autres coureurs seront alors classés dans leur ordre de franchissement de la ligne d'arrivée sans avoir besoin d'effectuer le nombre total de tours de la course s'ils ont un ou plusieurs tours de retard sur le vainqueur.
- Tous les concurrents qui franchissent la ligne d'arrivée seront classés et se verront attribuer des points si leur classement le permet.
- Dans le cas où le nombre d'inscrits serait inférieur au nombre de participant par course, la course principale sera attribué avec double points qualification et additionné au manches éliminatoires. Les points du championnat seront attribués en fonction de ce classement final.

Course	Tours	Points
Qualification	6-8	15-12-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1
Événement principal	15-20	20-16-14-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

Procédure de départ

- Le membre du service d'ordre attribuera aux concurrents leurs places de départ.
- Le départ peut être donné à l'aide d'un signal lumineux, d'un drapeau ou d'une ficelle.
- Si l'un des concurrents rencontre un problème, il lève la main et le départ est annulé (par une lumière rouge ou un drapeau).
- Si l'un des concurrents fait un faux départ, la course est arrêtée. Le concurrent fautif peut reprendre le départ depuis la ligne de pénalité. S'il recommence, il est alors exclu de la course.
- Lors des qualifications, les positions de départ connaissent un système de rotation qui oblige chaque concurrent à démarrer de la première, seconde et dernière rangée ainsi que d'une extrémité à l'autre d'un rang. D'ordinaire, ces grilles de départ sont préparées par le directeur de la course ou par le membre du service d'ordre.
- Les concurrents peuvent choisir leur propre position de départ pour la finale. L'ordre de choix est défini en fonction des points accumulés.

Redémarrage (second départ)

- En cas de nouveau départ, la longueur de la course est amputée du nombre de tours déjà effectués par le concurrent en tête de la première partie de la course.
- Si le concurrent en tête a effectué plus de deux tours, le nouveau départ se fera en une seule ligne en fonction de la position des concurrents dans la course à ce moment précis. Cela se fera soit roue à roue, soit légèrement décalé et dans le second cas le concurrent en tête pourra choisir le bord de piste.

Course et sécurité

- Si l'un des concurrents a un problème, il lève la main et ralentit vers l'INTERIEUR de la piste.
- Dans le cas d'une chute, le membre du service d'ordre peut décider d'arrêter la course. A la moindre hésitation la course sera arrêtée! Si le concurrent qui a chuté est prêt à redémarrer il peut reprendre le départ depuis la ligne de pénalité. Il n'est pas autorisé à changer de moto et celle-ci doit remplir les conditions techniques.
- Dans le cas d'un comportement dangereux ou non loyal, les concurrents de la même classe



peuvent voter le retrait d'un des concurrents de la course à n'importe quel moment en présence de l'arbitre. L'arbitre a un droit de veto.

- La ligne blanche peut être franchie pour raisons de sécurité. Si un pilote a un problème technique ou fait une chute, il doit se positionner à l'intérieur de la piste. De là il peut redémarrer et rejoindre la course. Si un pilote franchit la ligne blanche pendant la course il sera disqualifié.

Les drapeaux

- Drapeau Vert: la piste est prête pour la course. Le drapeau vert peut aussi être utilisé pour donner le signal de départ.
- Drapeau Rouge: Arrêt de la course. Rouler doucement et avec prudence.
- Drapeau à damier Blanc et Noir: Fin de la course.
- Drapeau Blanc: Indique le début du dernier tour.

Entraînement

- Les entraînements ont lieu sur le circuit de course entre le moment de l'inspection et de la première course.
- Tous les concurrents participent à au moins un entraînement libre et un entraînement au départ avant d'avoir le droit de concourir.
- Il ne doit pas y avoir plus de concurrents sur le circuit lors d'un entraînement que lors d'une course.
- Un entraînement libre dure au minimum 6 minutes
- Un entraînement au départ dure au minimum 2 tours.

Technique

Le règlement technique général des courses de motos est appliqué avec les exceptions suivantes:

- Seuls les pneus 19" DTR sont autorisés, sauf mention contraire pour une classe précise.
- Pas de frein avant
- Les plaques numérotées doivent mesurer au minimum 305x255 mm à l'avant et avoir des bords arrondis R50 mm. Elles doivent être montées à plat et en parallèle aux fourches. Sauf mention contraire pour une classe précise.
- Coupe circuit avec ficelle doit être en état de marche.
- Les repose-pieds ne doivent pas être plus bas que le cadre ou que la partie la plus basse du moteur (excl. pot d'échappement).
- Le repose-pied doit être recouvert de caoutchouc lorsque des bottes à semelles en acier sont utilisées.
- 2 cylindres maximum.
- Le seul carburant autorisé est celui disponible en station service et sans additifs.
- Aucun carénage et aucune aide ne sont autorisés pour intensifier la vitesse en ligne droite (Pas de carénage du type rallye-raid)
- Pas de limitation de bruit, sauf si clairement mentionné sur l'inscription à la course.
- Des protections sont nécessaires à la jonction des chaîne-platine
- Les concurrents doivent porter des vêtements de protection appropriés.
- Les casques doivent être conformes aux normes de sécurité de la fédération nationale de moto.
- Les concurrents doivent porter un numéro bien visible sur le dos.